

图论 - 基本概念

回顾

2

□ 内容1：布尔代数

- 满足结合、分配、同一、交换、补律；有补分配格

□ 内容2：有限布尔代数表示定理

- 任意布尔代数同构于其原子构成集合的幂集代数系统

本节提要

3

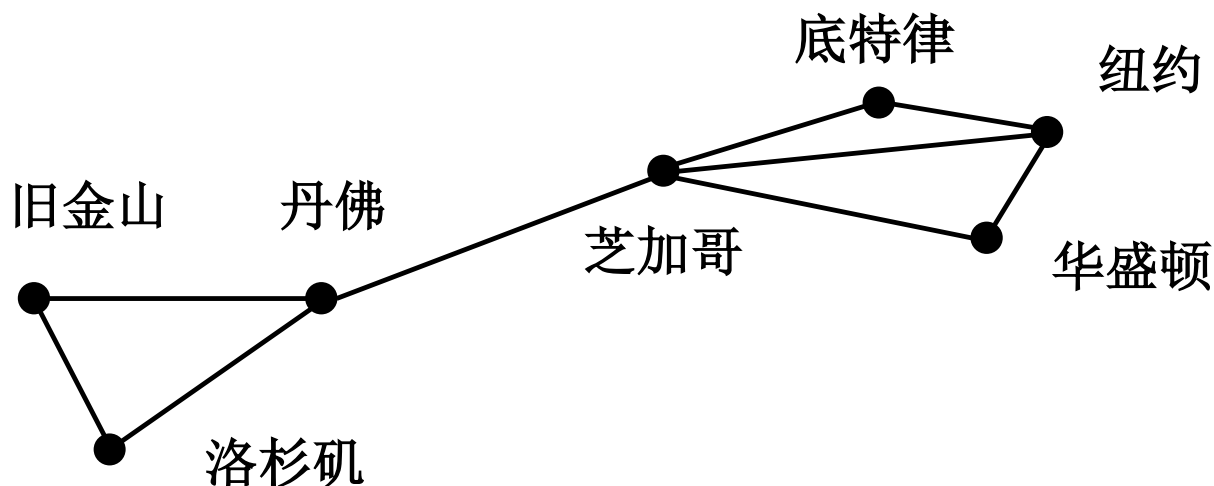
- 内容1：图的定义
- 内容2：图的应用
- 内容3：图的表示
- 内容4：图的同构

图的定义 Graph

4

φ 常常省略，写作：
 $G = (V, E)$

- 图 G 是一个三元组： $G = (V, E, \varphi)$
 - V 是非空顶点集， E 是边集，且 $V \cap E = \emptyset$;
 - $\varphi: E \rightarrow P(V)$, 且 $\forall e \in E. 1 \leq |\varphi(e)| \leq 2$. $\varphi(e)$ 称为边 e 的端点集.
- 举例（数据中心、通信链接）



图的定义（续）

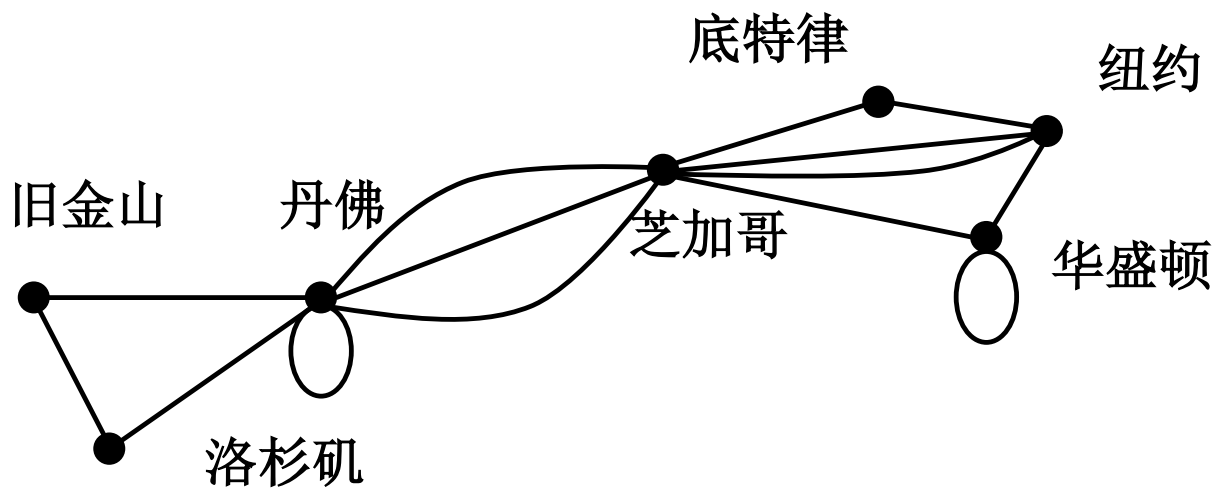
5

- 图 $G = (V, E, \varphi)$ 是简单图，如果
 - ▣ 每条边有2个端点，即： $\forall e \in E. |\varphi(e)| = 2$ ，并且
 - ▣ 不同边有不同端点集，即：如果 $e_1 \neq e_2$ ，则 $\varphi(e_1) \neq \varphi(e_2)$
- 图 $G = (V, E, \varphi)$ 是伪图，如果
 - ▣ 存在一条只有1个端点的边，即： $\exists e_0 \in E. |\varphi(e_0)| = 1$ ，或者
 - ▣ 有两条边具有相同的端点集，即： $\exists e_1 \neq e_2. \varphi(e_1) = \varphi(e_2)$

图的定义（续）

6

□ 伪图（包含环或者多重边）示例



图的定义（有向图）

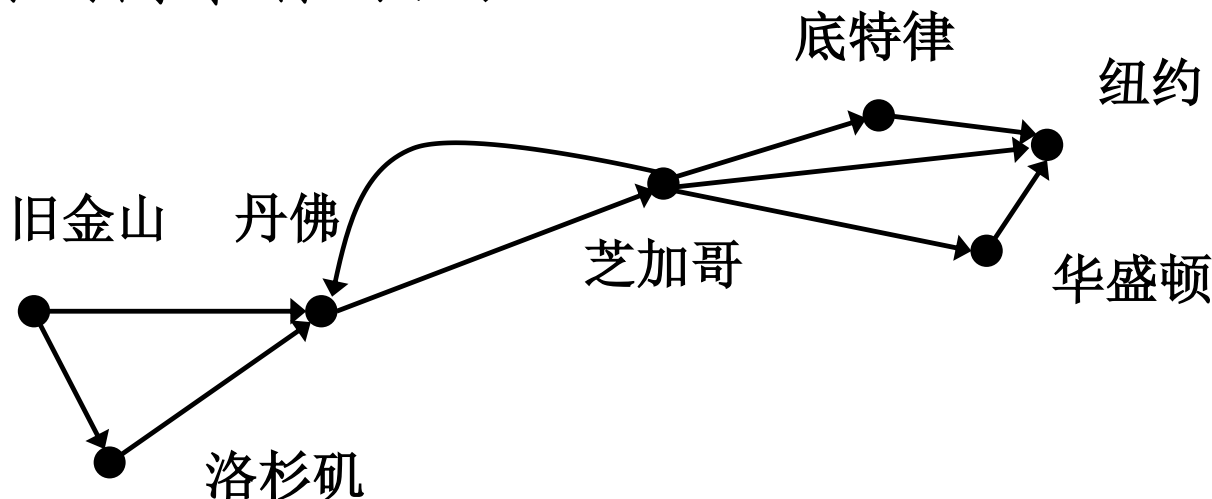
7

□ 有向图 G 是一个三元组： $G = (V, E, \phi)$

□ V 是非空顶点集， E 是有向边（弧）集，且 $V \cap E = \emptyset$ ；

□ $\phi: E \rightarrow V \times V$, 若 $\phi(e) = (u, v)$, 则 u 和 v 分别称为 e 的起点和终点.

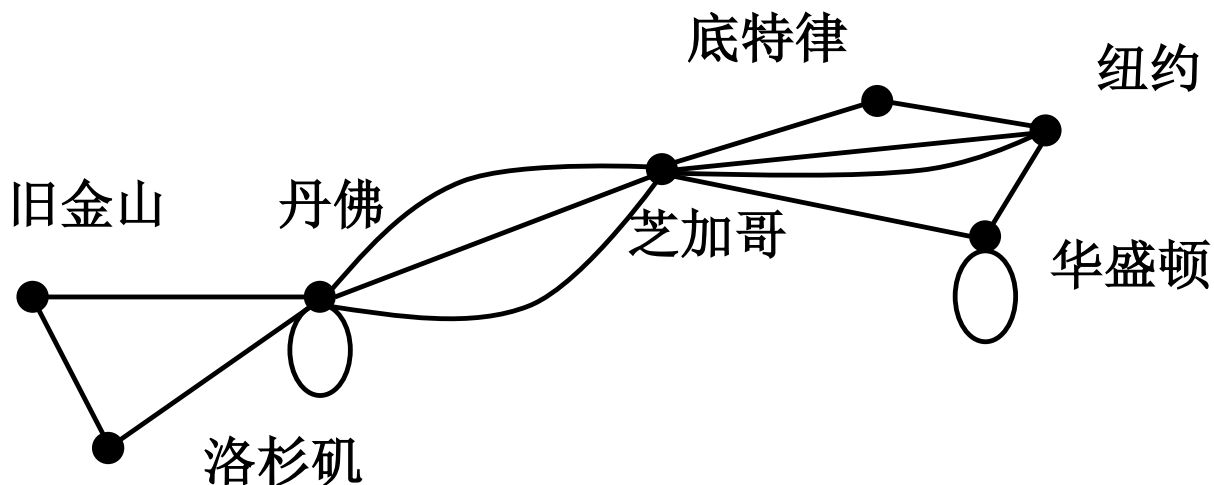
□ 举例（简单有向图）



图的术语

8

- 无向图 $G = (V, E, \varphi)$, $\varphi(e) = \{u, v\}$
 - u 和 v 在 G 里邻接（相邻）
 - e 关联（连接）顶点 u 和 v
- 图 G 中顶点 v 的度, $\deg(v)$, $d_G(v)$
 - 与该顶点关联的边数，环为顶点的度做出双倍贡献



握手定理

9

- 无向图 G 有 m 条边， n 个顶点 $v_1, \dots, v_n$.

$$\sum_{i=1}^n d(v_i) = 2m$$

- 推论：无向图中奇数度顶点必是偶数个。

图的术语（续）

10

- 有向图 $G = (V, E, \phi)$, $\phi(e) = (u, v)$
 - ▣ u 是 e 的起点, v 是 e 的终点
 - ▣ 假设 $u \neq v$, u 邻接到 v , v 从 u 邻接
- 有向图中顶点的出度和入度
 - ▣ $d_G^+(v)$ = 以 v 为始点的边的条数, $\deg^+(v)$
 - ▣ $d_G^-(v)$ = 以 v 为终点的边的条数, $\deg^-(v)$
- 有向图中各顶点的出度之和等于入度之和。

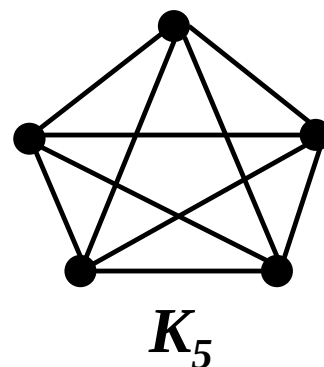
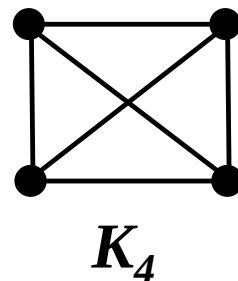
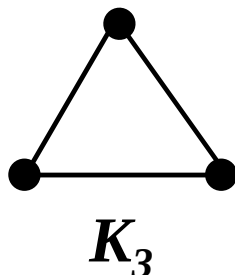
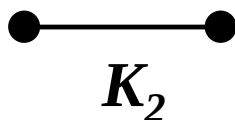
$$\sum_{v \in V} \deg^+(v) = \sum_{v \in V} \deg^-(v) = |E|$$

- 有向图的底图

特殊的简单图（完全图）

11

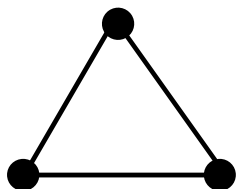
- 若简单图 G 中任意两点均相邻，则称为完全图。记为 K_n ，其中 n 是图中顶点数。
 - ▣ K_n 中每个顶点皆为 $n-1$ 度，总边数为 $n(n-1)/2$ 。
 - ▣ 边数达到上限的简单图。



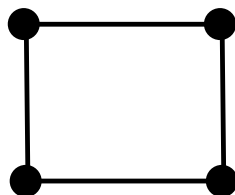
特殊的简单图（圈图与轮图）

12

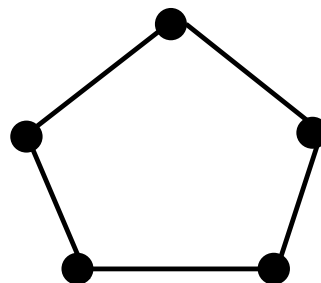
Cycle



C_3

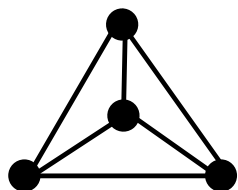


C_4

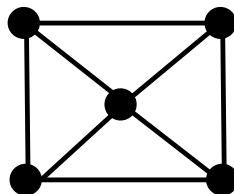


C_5

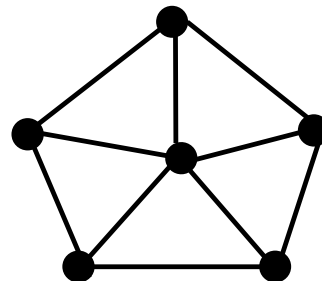
Wheel



W_3



W_4

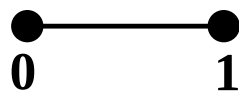


W_5

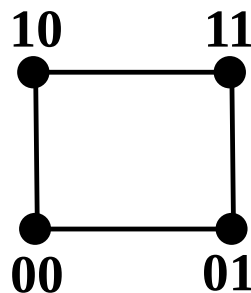
特殊的简单图（立方体图）

13

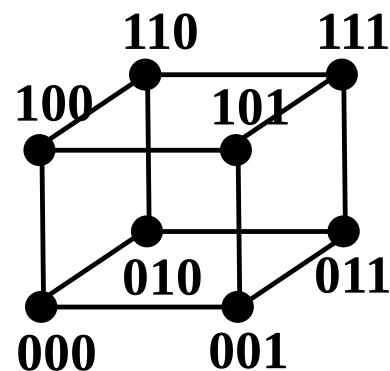
n-cube



Q_1



Q_2



Q_3

正则图：顶点度相同的简单图

子图

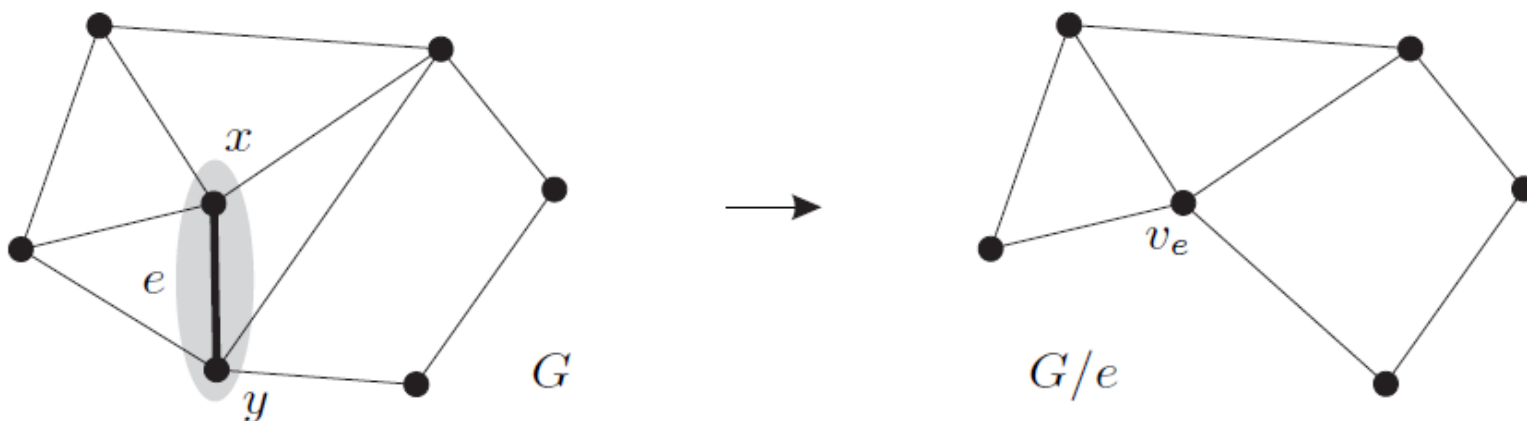
14

- 设 $G=\langle V,E\rangle$, $G'=\langle V',E'\rangle$, 如果 $V'\subseteq V$, $E'\subseteq E$, 则称 G' 是 G 的子图。
- 如果 $V'\subset V$, 或者 $E'\subset E$, 则称为真子图。
- 诱导(导出)子图: 可以由顶点集的子集, 或者由边集的子集导出一个子图。

图的运算

15

- 加新边: $G+e$
- 减边或边集: $G-e$
- 减点或点集: $G-v$ (同时删除与 v 关联的边)
- 边的收缩: G/e



图的运算

16

- $G \cup G'$: 以 $V(G) \cup V(G')$ 中的顶点组成的集合为顶点集, 以 $E(G) \cup E(G')$ 为边集。//简单图的并
- 假设 G 和 G' 是不交的无向图, 定义 $G * G'$ 如下:
 - 以 $V(G) \cup V(G')$ 为顶点集
 - 以 $E(G) \cup E(G') \cup \{\{x, y\} \mid x \in V(G), y \in V(G')\}$ 为边集
 - 举例, $K_2 * K_3 = K_5$.
- 简单图 G 的补图 (complement graph), 记为 $\bar{G}$
 - $G=(V, E)$ 的补图定义为 $(V, [V]^2 \setminus E)$

本节提要

17

- 内容1：图的定义
- 内容2：图的应用
- 内容3：图的表示
- 内容4：图的同构

图模型

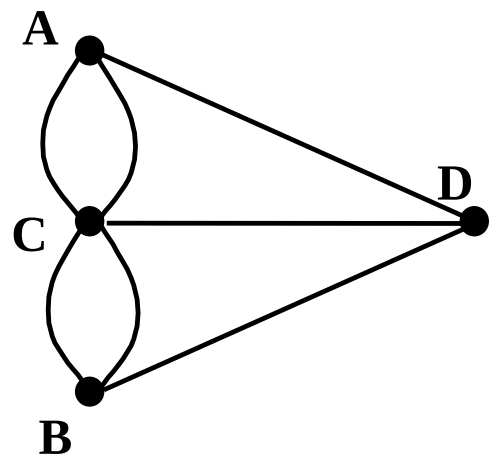
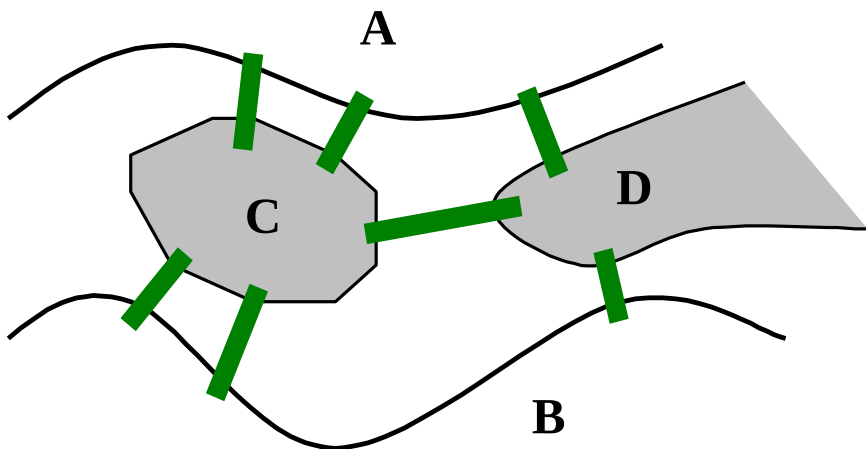
18

- 交通网络
 - 航空、公路、铁路
- 信息网络
 - 万维网图 (**Web Graph**)
 - 引用图 (**Citation Graph**)
- 社会网络
 - 熟人关系图
 - 合作图，好莱坞图
 - 呼叫图
- 体育（循环赛的图模型）

Königsberg七桥问题

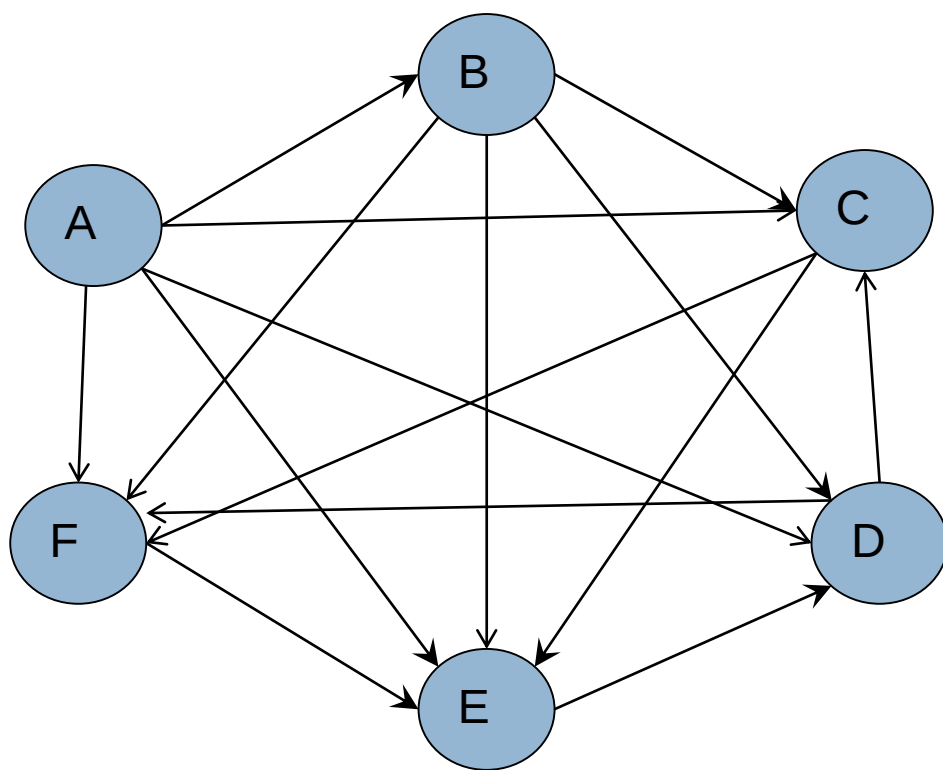
19

- 问题的抽象：
 - ▣ 用顶点表示对象-“地块”
 - ▣ 用边表示对象之间的关系-“有桥相连”



循环赛的冠军是哪个队？

21

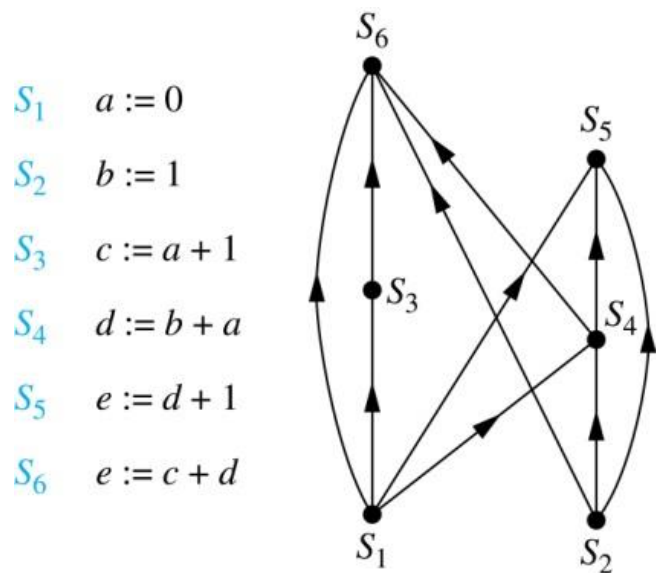


优先图和程序并发执行

22

□ 右边的程序有没有办法执行快一点？

$s_1 || s_2; s_3 || s_4; s_5 || s_6$



“巧渡河”问题

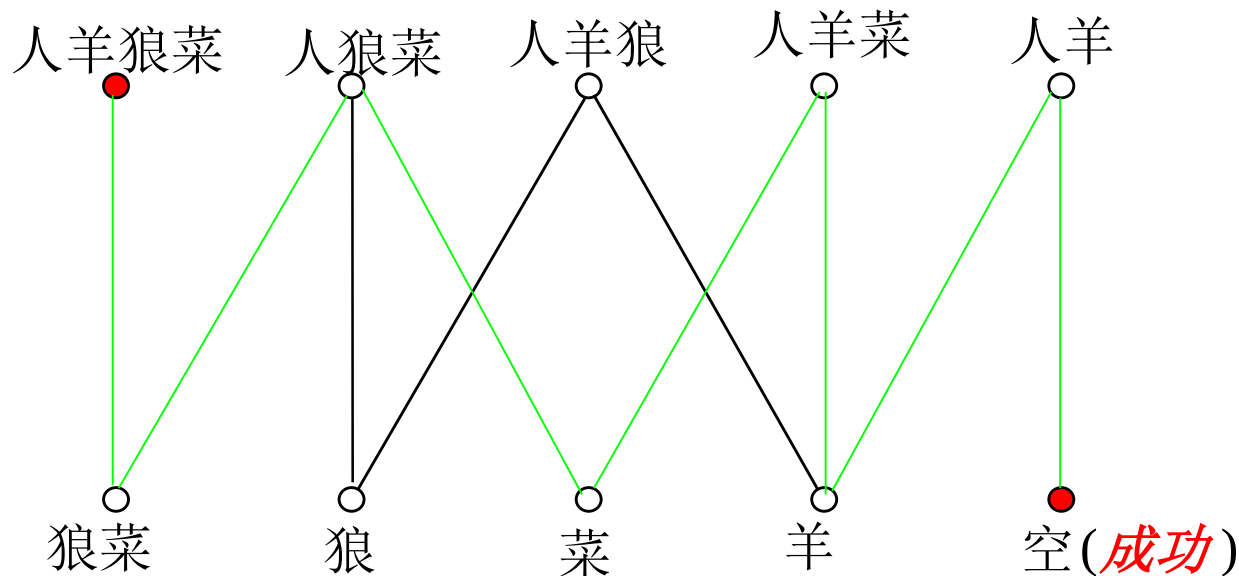
23

- 问题：人、狼、羊、菜用一条只能同时载两位的小船渡河，“狼羊”、“羊菜”不能在无人在场时共处，当然只有人能架船。
- 图模型：顶点表示“原岸的状态”，两点之间有边当且仅当一次合理的渡河“操作”能够实现该状态的转变。
- 起始状态是“人狼羊菜”，结束状态是“空”。
- 问题的解：找到一条从起始状态到结束状态的尽可能短的通路。

“巧渡河”问题的解

24

- 注意：在“人狼羊菜”的16种组合中允许出现的只有10种。



考试时间编排问题

25

- 问题：排考试时间，一方面要总时间尽可能短(假设教室没问题)，另一方面一个同学所选的任意两门课不能同时间。
- 图模型：每门课程对应一个顶点。任意两点相邻当且仅当对应的两门课程有相同的选课人。
- 解：用不同颜色给顶点着色。相邻的点不能同颜色。则最少着色数即至少需要的考试时间段数(可以将颜色相同的点所对应的课程安排在同一时间)。

中国邮递员问题（管梅谷，1960）

26

- 邮递员从邮局出发，走过辖区内 **每条街道至少一次**，再回邮局，如何选择最短路线？
- **Euler**回路？添加重复边（权和最小）。

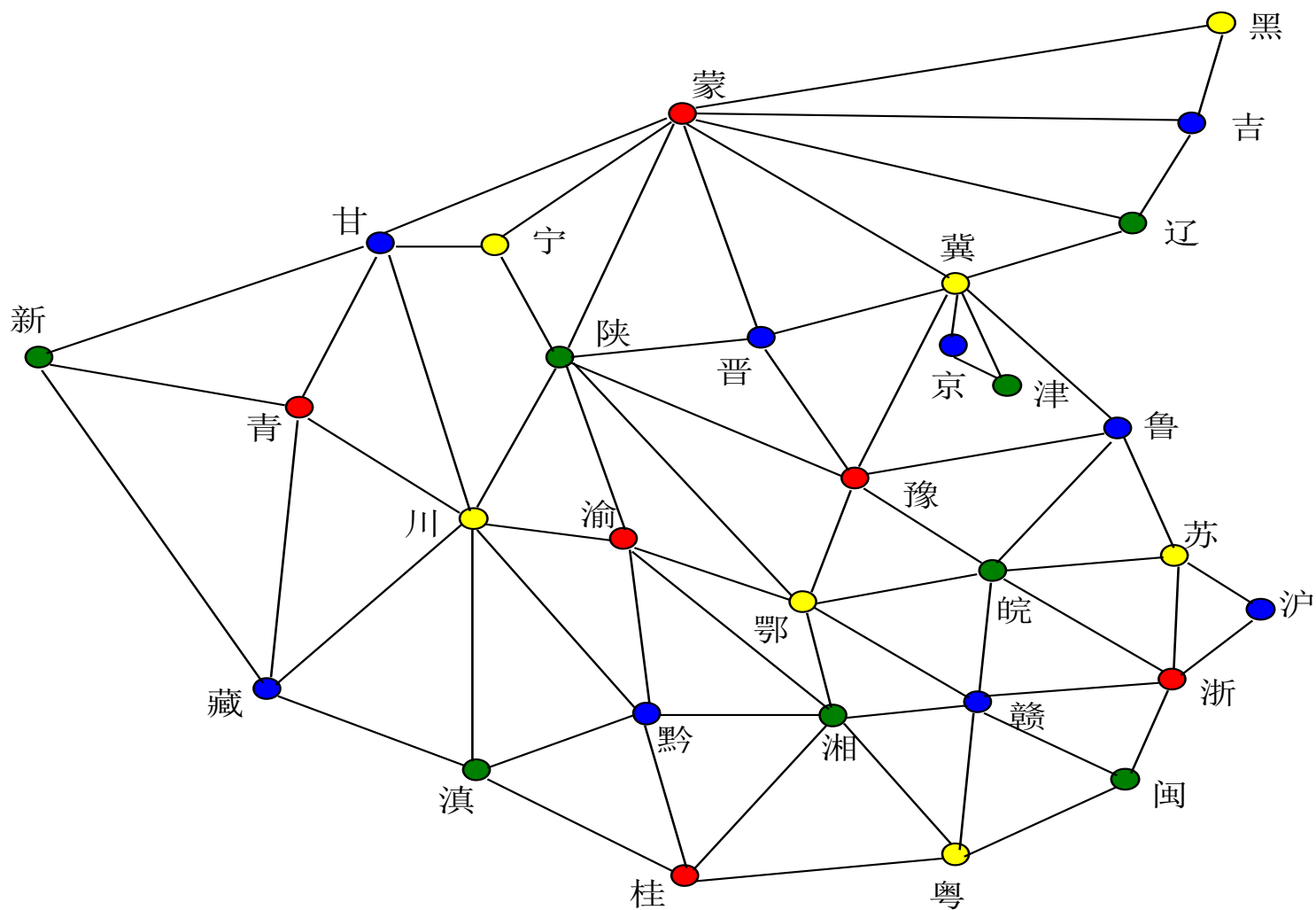
旅行商(TSP)问题

27

- n 个城市间均有道路，但距离不等，旅行商从某地出发，走过其它 $n-1$ 个城市，且只经过一次，最后回到原地，如何选择最短路线？
- 最短Hamilton回路。

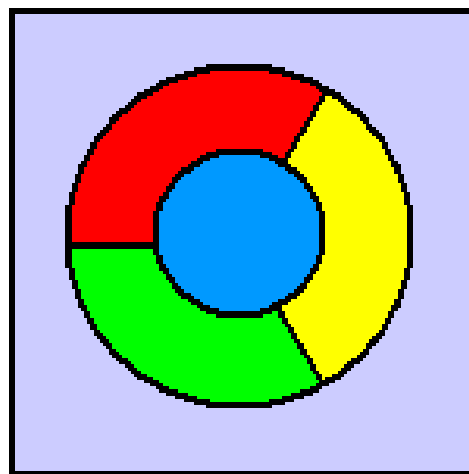
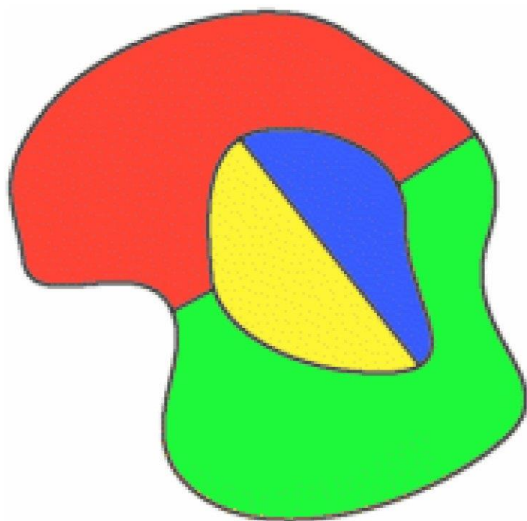
地图与平面图着色（四色定理）

28



地图与平面图着色（四色定理）

29



一般图着色

30

□ Proper coloring

- ▣ 一个没有自环的图进行点着色，使得相邻节点的颜色均不同

□ 图的色数 $\chi(G)$ (chromatic number)

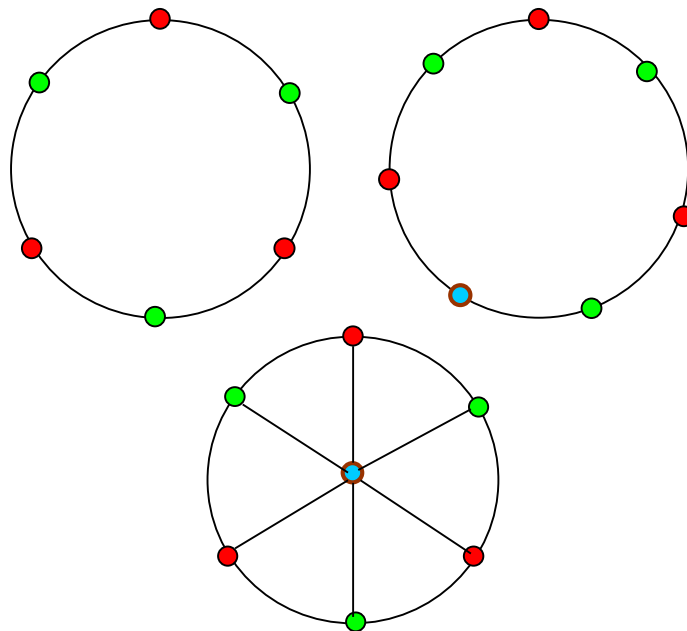
- ▣ 能够得到图 G 的proper coloring的最少颜色个数

一般图着色

31

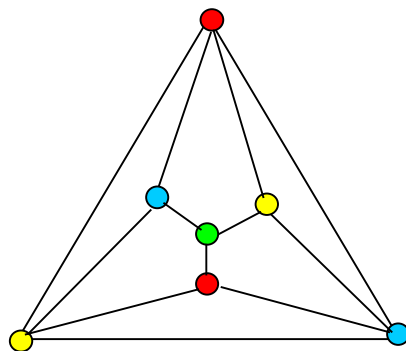
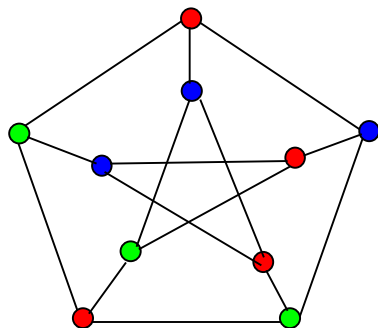
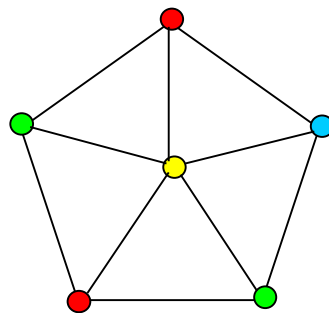
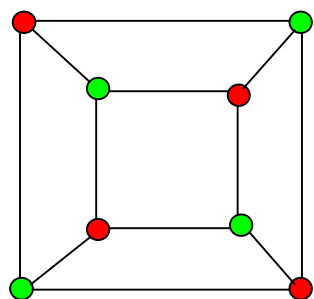
□ 性质

- $\chi(G) \leq |V_G|$, 且等号仅当 $G=K_n$ 时成立
- 如果 H 是 G 的子图, 则 $\chi(G) \geq \chi(H)$
- 如果 G 是 cycle
 - $|V_G|=2k, \chi(G)=2$
 - $|V_G|=2k+1, \chi(G)=3$
- 如果 G 是 wheel
 - If $|V_G|=2k, \chi(G)=4$
 - If $|V_G|=2k+1, \chi(G)=3$



例

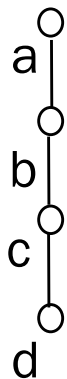
32



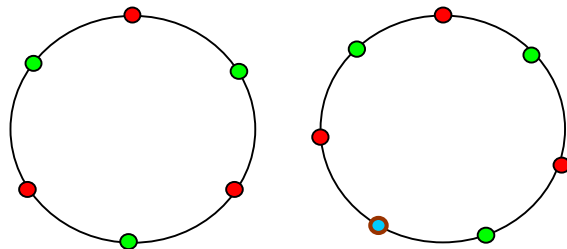
色多项式

33

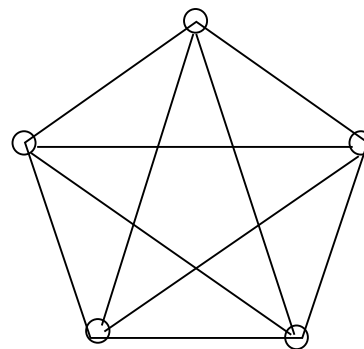
- 给定图 G 和 x 个颜色， $P_G(x)$ 是 G 上不同的 **proper coloring** 的个数
 - ▣ $P_G(x)$ 是关于 x 的一个多项式函数，又称色多项式



$$P_G(x) = x(x-1)^3$$



$$P_G(x) = (x-1)^n + (-1)^n(x-1)$$



$$P_G(x) = x(x-1)(x-2)(x-3)(x-4)$$

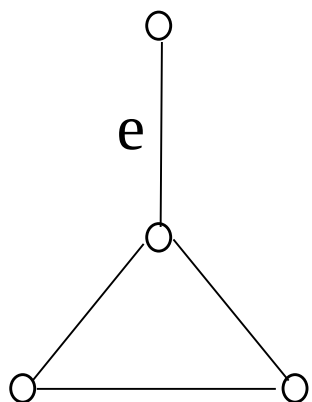
色多项式的递归式

34

$$P_G(x) = P_{G_e}(x) - P_{G^e}(x)$$

where $G_e = G - \{e\}$, and,

G^e is the graph by merging the edge e in G .



G^e is K_3 , so, the polynomial is: $x(x-1)(x-2)$

G_e has two component, one a single vertex, and the other, K_3 . So, the polynomial is:

$$x(x(x-1)(x-2)) = x^2(x-1)(x-2)$$

$$P_G(x) = x^2(x-1)(x-2) - x(x-1)(x-2) = x(x-1)^2(x-2)$$

$$\chi(G)=3$$

本节提要

35

- 内容1：图的定义
- 内容2：图的应用
- 内容3：图的表示
- 内容4：图的同构

关联矩阵 (*incidence matrix*)

36

- 无向图 $G = (V, E, \varphi)$, 不妨设 $V = \{v_1, \dots, v_n\}$, $E = \{e_1, \dots, e_m\}$ 。
- $M(G) = [m_{ij}]$ 称为 G 的关联矩阵 ($n \times m$ 阶矩阵), 其中

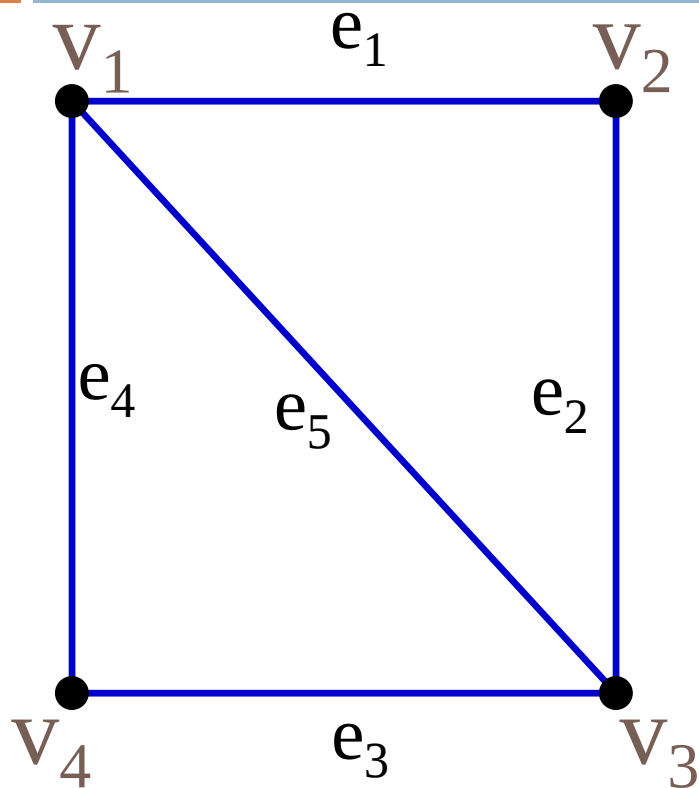
$$m_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{如果 } e_j \text{ 关联 } v_i \\ 0 & \text{否则} \end{cases}$$

$v_i \in \varphi(e_j)$

- 无向图 G 可以是伪图(含环或多重边)。

举例（关联矩阵）

37



$$M(G) = \begin{Bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{Bmatrix}$$

关联矩阵表示法不适合于有向图

邻接矩阵 (*adjacency matrix*)

38

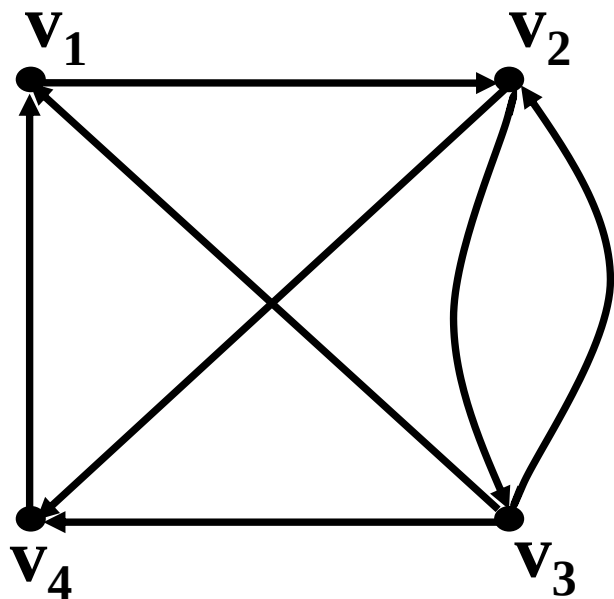
- 简单有向图 $G = (V, E, \varphi)$, 设 $V = \{v_1, \dots, v_n\}$, $E = \{e_1, \dots, e_m\}$ 。
- $A(G) = [a_{ij}]$ 称为 G 的邻接矩阵 ($n \times n$ 阶矩阵) , 其中

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{如果 } v_i \text{ 邻接到 } v_j \\ 0 & \text{否则} \end{cases}$$

$\exists e \in E. \varphi(e) = (v_i, v_j)$

举例（邻接矩阵）

39

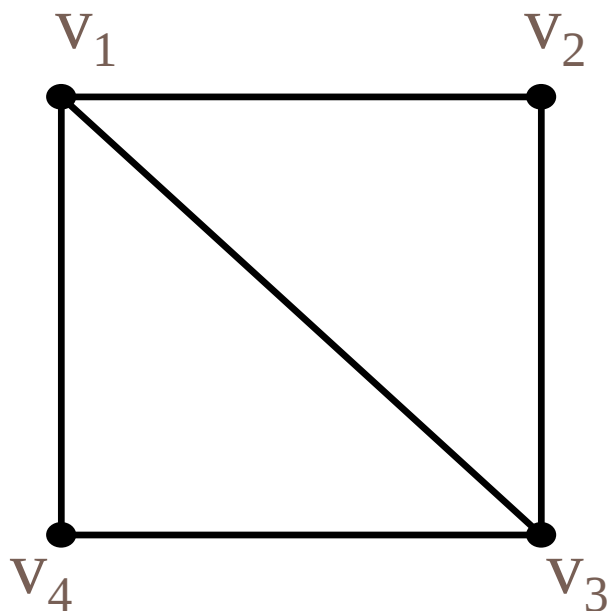


$$A(G) = \begin{Bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{Bmatrix}$$

可推广到简单无向图

举例（邻接矩阵）

40

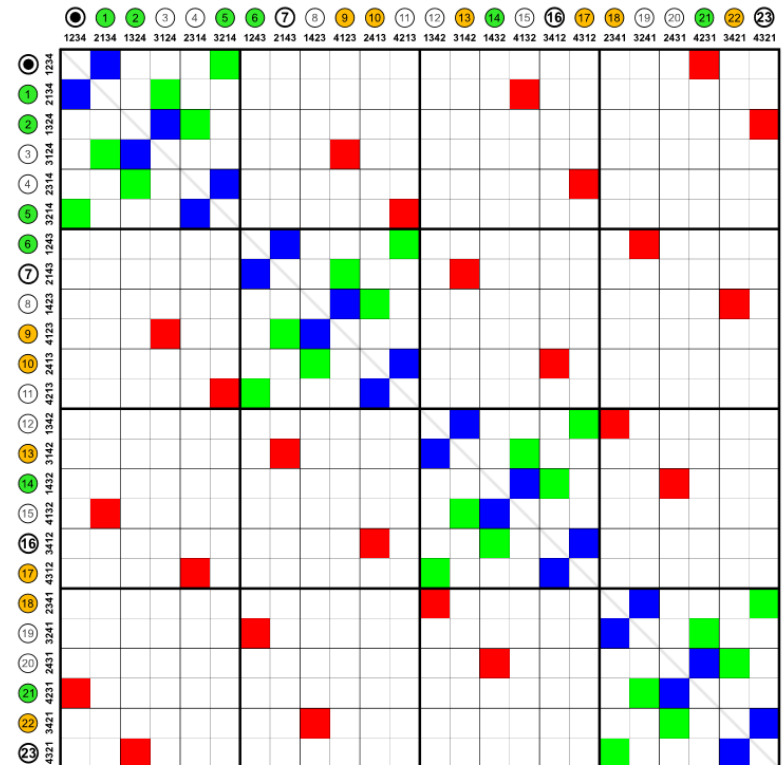
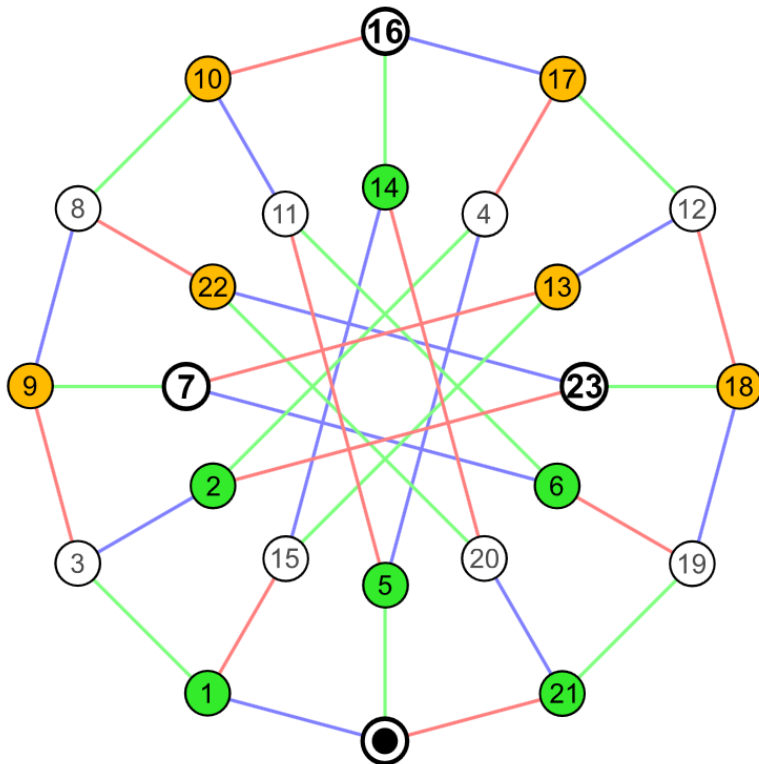


$$A(G) = \begin{Bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{Bmatrix}$$

简单无向图的邻接矩阵是对称矩阵

举例（邻接矩阵）

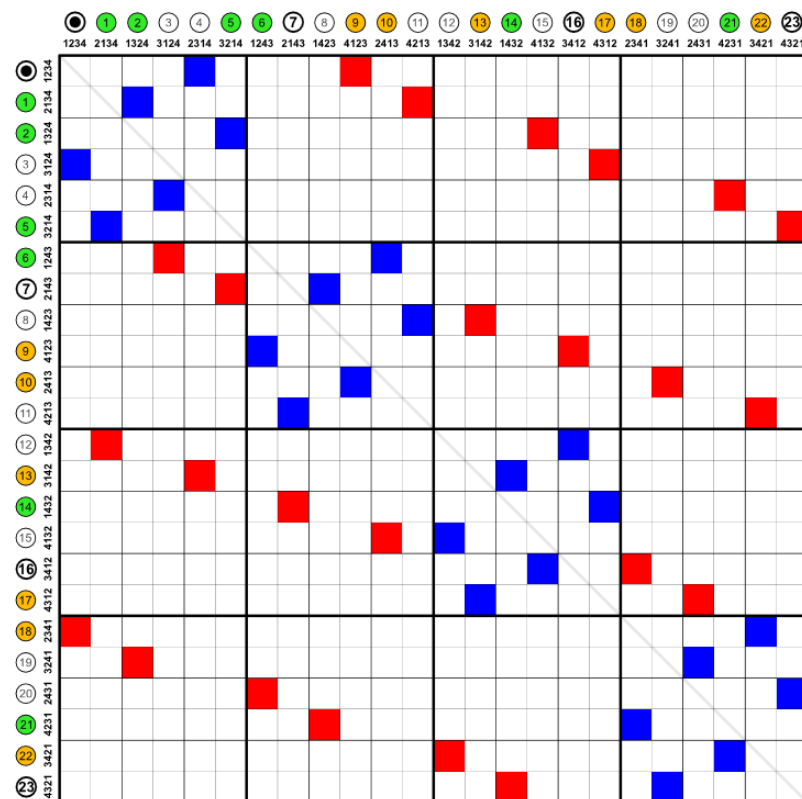
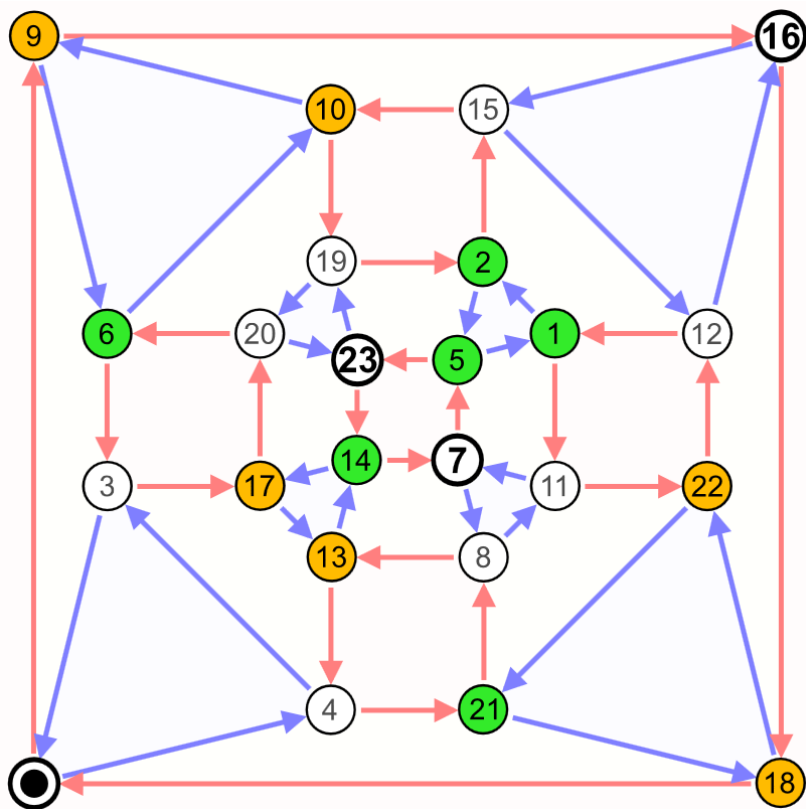
41



The Nauru graph, from Wikipedia

举例（邻接矩阵）

42



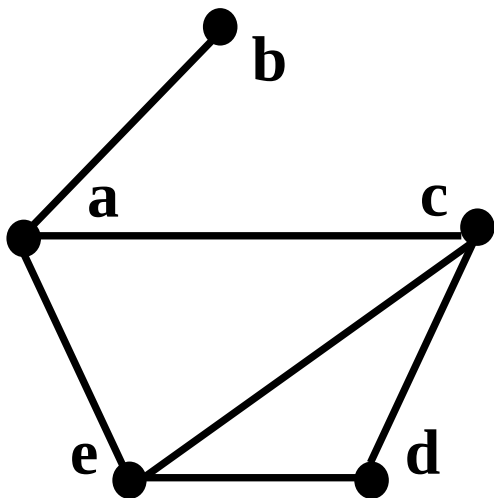
Directed Cayley graph of S_4 , from Wikipedia

邻接表

43

ϕ 是单射

- 若图 $G = (V, E, \phi)$ 没有多重边，列出这个图的所有边。对每个顶点，列出与其邻接的顶点。



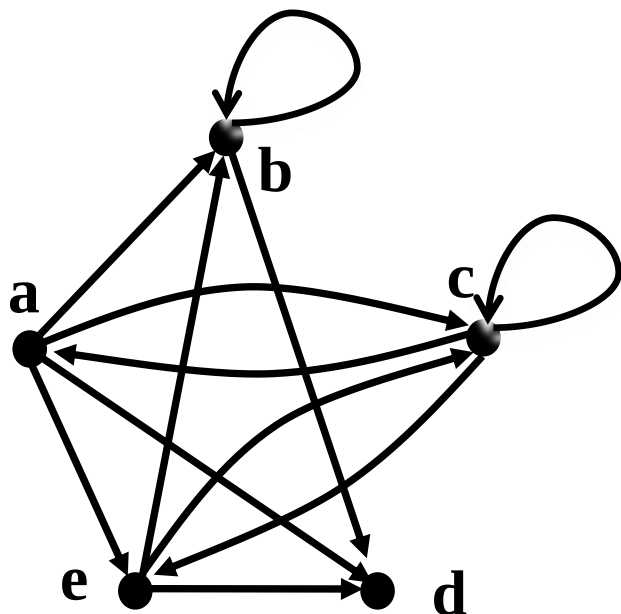
<u>顶 点</u>	<u>相邻顶点</u>
a	b, c, e
b	a
c	a, d, e
d	c, e
e	a, c, d

邻接表（有向图）

44

ϕ 是单射

- 若图 $G = (V, E, \phi)$ 没有多重边，列出这个图的所有边。对每个顶点，列出与其邻接的顶点。

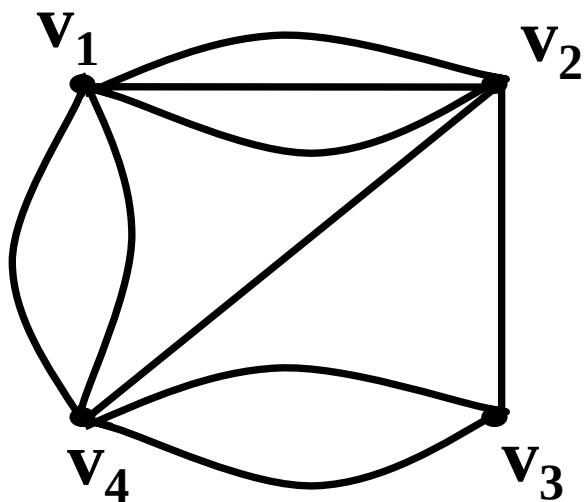


<u>顶 点</u>	<u>相邻顶点</u>
a	b, c, d, e
b	b, d
c	a, c, e
d	
e	b, c, d

关于邻接矩阵

45

- 通常，邻接矩阵中的元素为0和1，称为布尔矩阵。
- 邻接矩阵也可表示包含多重边的图，此时的矩阵不是布尔矩阵。



$$A = \begin{Bmatrix} 0 & 3 & 0 & 2 \\ 3 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \end{Bmatrix}$$

关于邻接矩阵

46

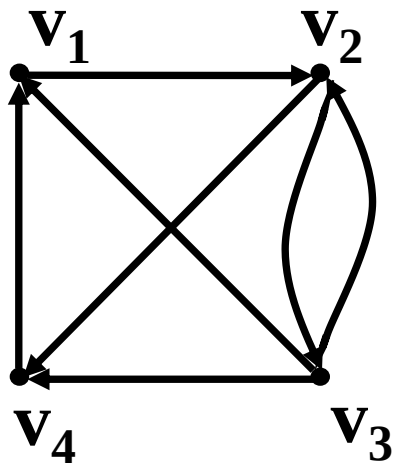
- 当有向图中的有向边表示关系时，邻接矩阵就是关系矩阵。
- 图 G 的邻接矩阵中的元素的次序是无关紧要的，只要同时进行行和行、列和列的交换，则可得到相同的矩阵。
 - 若有二个简单有向图，则可得到二个对应的邻接矩阵，若对某一矩阵进行行和行、列和列之间的交换后得到和另一矩阵相同的矩阵，则此二图同构。

邻接矩阵的运算

47

□ 顶点的度

- 行中1的个数就是行中相应结点的出度
- 列中1的个数就是列中相应结点的入度



$$A = \begin{Bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{Bmatrix}$$

$$\text{Deg}^+(1)=1, \text{Deg}^-(1)=2$$

$$\text{Deg}^+(2)=2, \text{Deg}^-(2)=2$$

$$\text{Deg}^+(3)=3, \text{Deg}^-(3)=1$$

$$\text{Deg}^+(4)=1, \text{Deg}^-(4)=2$$

邻接矩阵的运算

48

□ 逆图（转置矩阵）

- 设 G 的邻接矩阵为 A ，则 G 的逆图的邻接矩阵是 A 的转置矩阵，用 A^T 表示。

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

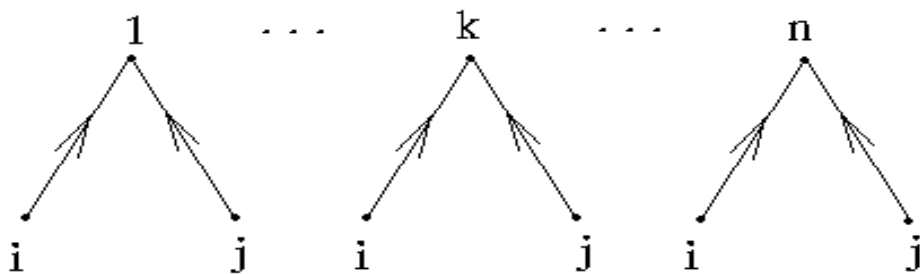
$$A^T = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

邻接矩阵的运算

49

$$A \times A^T = B = [b_{ij}]$$

$$b_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \times a_{jk} = a_{i1} \times a_{j1} + a_{i2} \times a_{j2} + \cdots + a_{in} \times a_{jn}$$



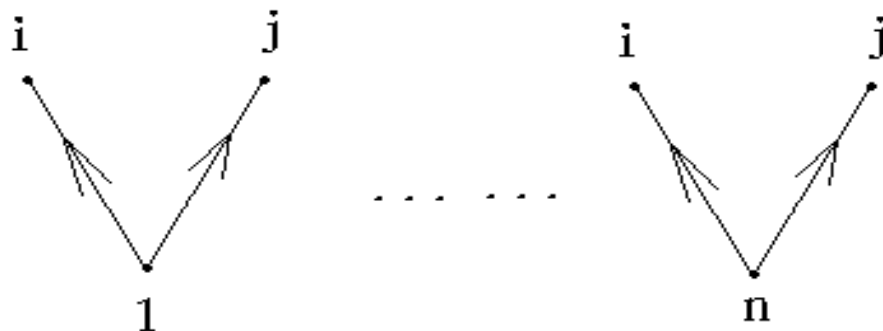
- b_{ij} 表示结点 i 和结点 j 均有边指向的那些结点的个数；
- 若 $i=j$ ，则 b_{ii} 表示结点 i 的出度。

邻接矩阵的运算

50

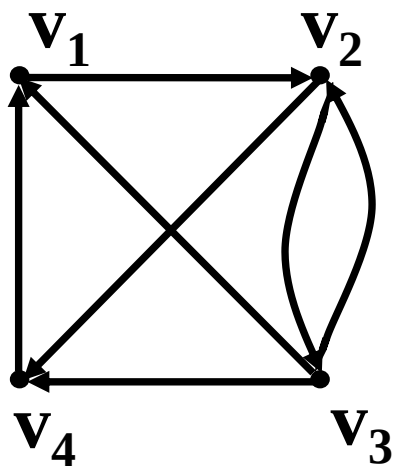
$$A^T \times A = C = [C_{ij}]$$

$$C_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ki} \times a_{kj} = a_{1i} \times a_{1j} + a_{2i} \times a_{2j} + \cdots + a_{ni} \times a_{nj}$$



- C_{ij} 表示同时有边指向结点 i 和结点 j 的那些结点的个数；
- 若 $i=j$ ，则 C_{ii} 表示结点 i 的入度。

邻接矩阵的运算



$$A = \begin{Bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{Bmatrix}$$

$$A \times A^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

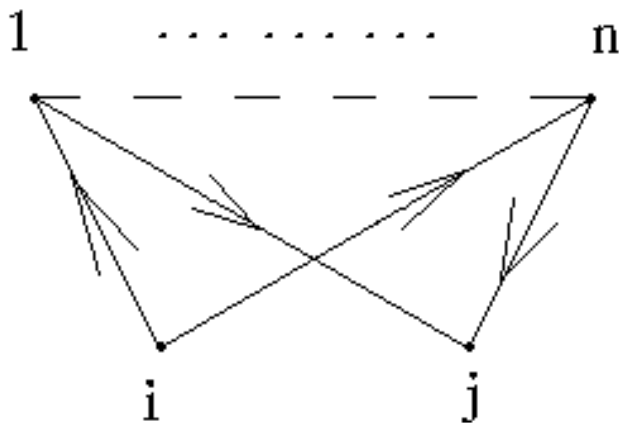
$$A^T \times A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

邻接矩阵的运算

52

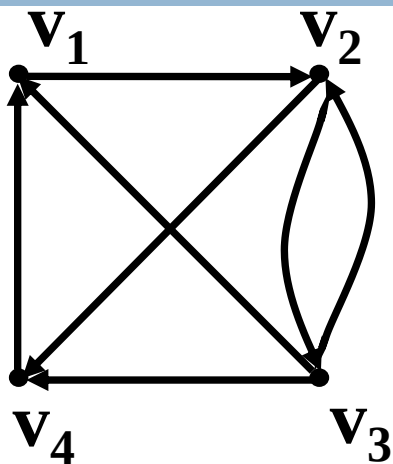
$$A \times A = A^2 = D = [d_{ij}]$$

$$d_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \times a_{kj} = a_{i1} \times a_{1j} + \cdots + a_{in} \times a_{nj}$$



- 若 $a_{ik} \times a_{kj} = 1$ ，则表示有 $i \rightarrow k \rightarrow j$ 长度为2的有向边；
- d_{ij} 表示 i 和 j 之间具有长度为2的通路个数。

邻接矩阵的运算



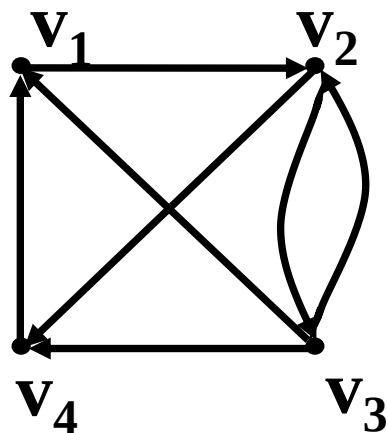
$$A = \begin{Bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{Bmatrix}$$

$$A^2 = A \times A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^3 = A^2 \times A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

□ 从 $v_2 \rightarrow v_1$, 有二条长度为2的通路；有一条长度为3的通路

邻接矩阵的运算



$$A = \begin{Bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{Bmatrix}$$

$$B_4 = A^1 + A^2 + A^3 + A^4 = \begin{bmatrix} 3 & 4 & 2 & 3 \\ 5 & 5 & 4 & 6 \\ 7 & 7 & 4 & 7 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

□ 长度不大于k的通路个数

本节提要

55

- 内容1：图的定义
- 内容2：图的应用
- 内容3：图的表示
- 内容4：图的同构

图的同构

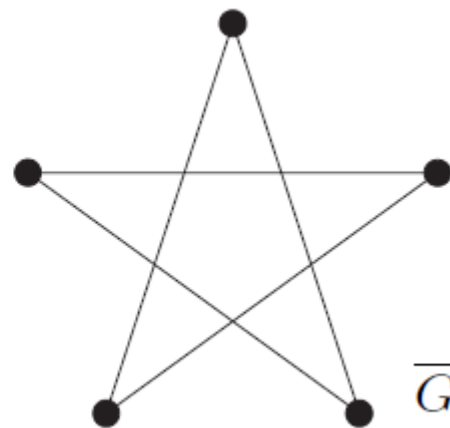
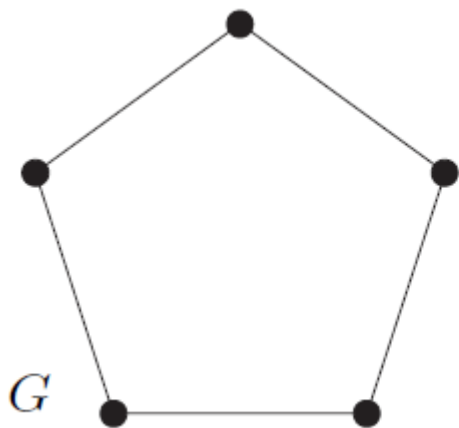
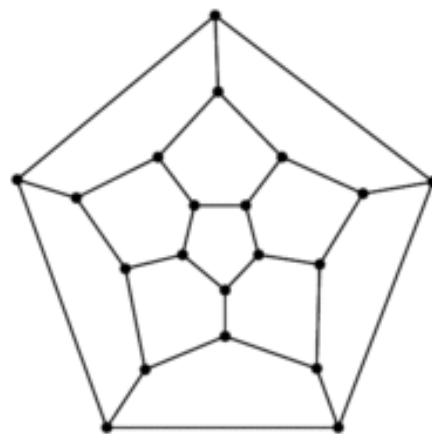
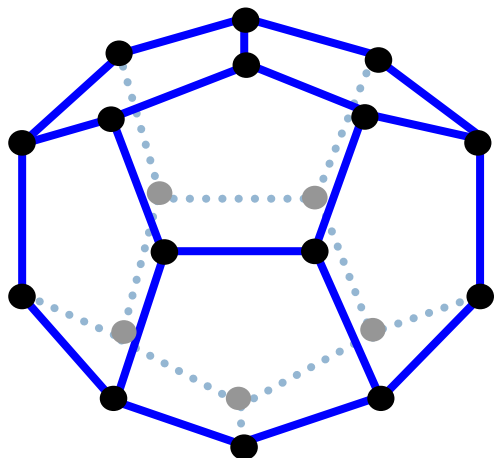
56

□ 图同构的定义

- ▣ 设 $G_1=(V_1, E_1, \varphi_1)$ 和 $G_2=(V_2, E_2, \varphi_2)$ 是两个简单无向图。
若存在双射 $f: V_1 \rightarrow V_2$, u 和 v 在 G_1 中相邻当且仅当 $f(u)$ 和 $f(v)$ 在 G_2 中相邻。此时称 f 是一个同构函数。
- ▣ 设 $G_1=(V_1, E_1, \varphi_1)$ 和 $G_2=(V_2, E_2, \varphi_2)$ 是两个无向图。若存在双射 $f: V_1 \rightarrow V_2$, $g: E_1 \rightarrow E_2$, $\forall e \in E_1, \varphi_1(e)=\{u,v\}$, 当且仅当 $g(e) \in E_2$, 且 $\varphi_2(g(e))=\{f(u), f(v)\}$ 。

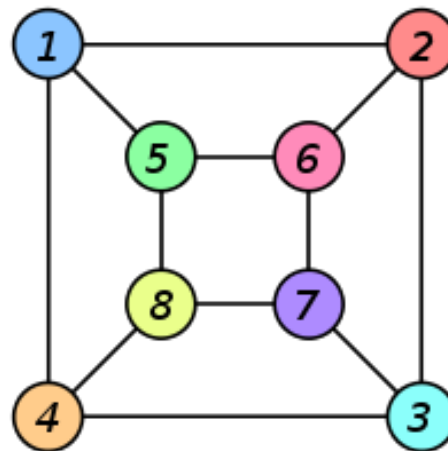
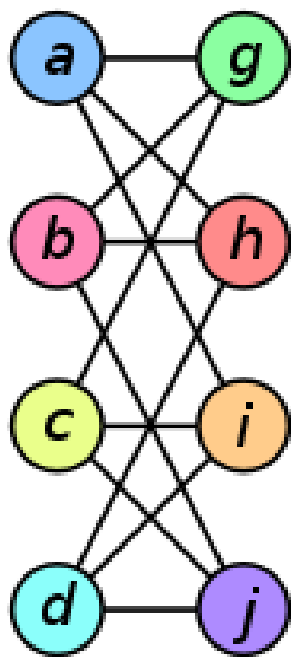
图同构的例子

57



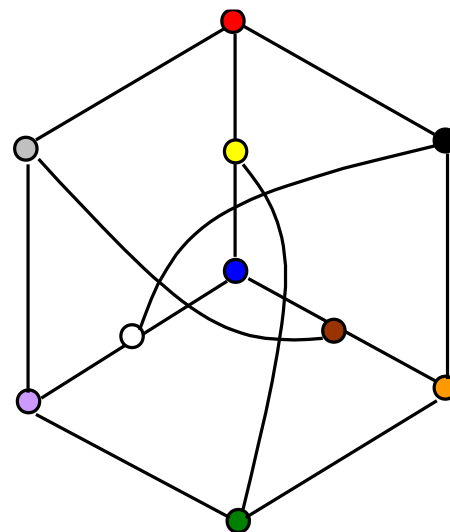
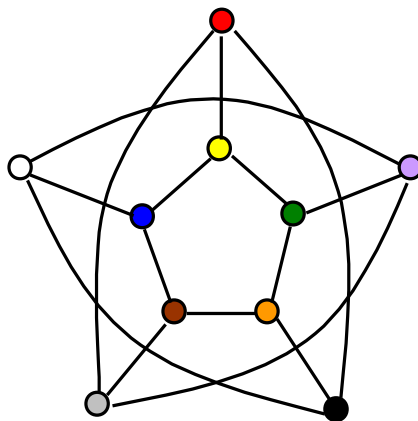
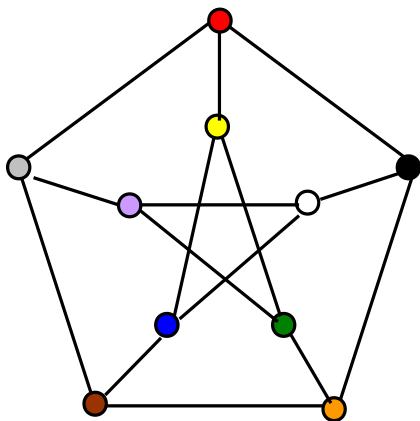
图同构的例子

58



图同构的例子

59



检测两个简单图是否同构

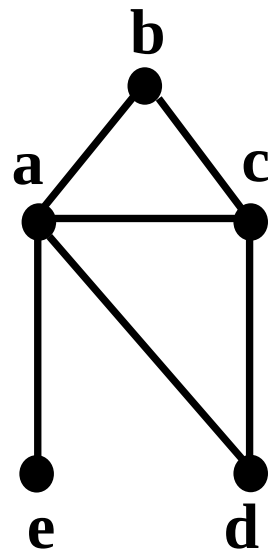
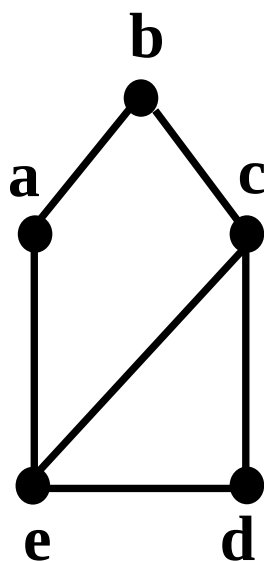
60

- 可能存在的双射个数： $n!$ 个
- 现有最好算法在最坏情况下的时间复杂性是指数级。
- （在最坏情况下）时间复杂性为多项式的算法？

检测两个简单图是否同构

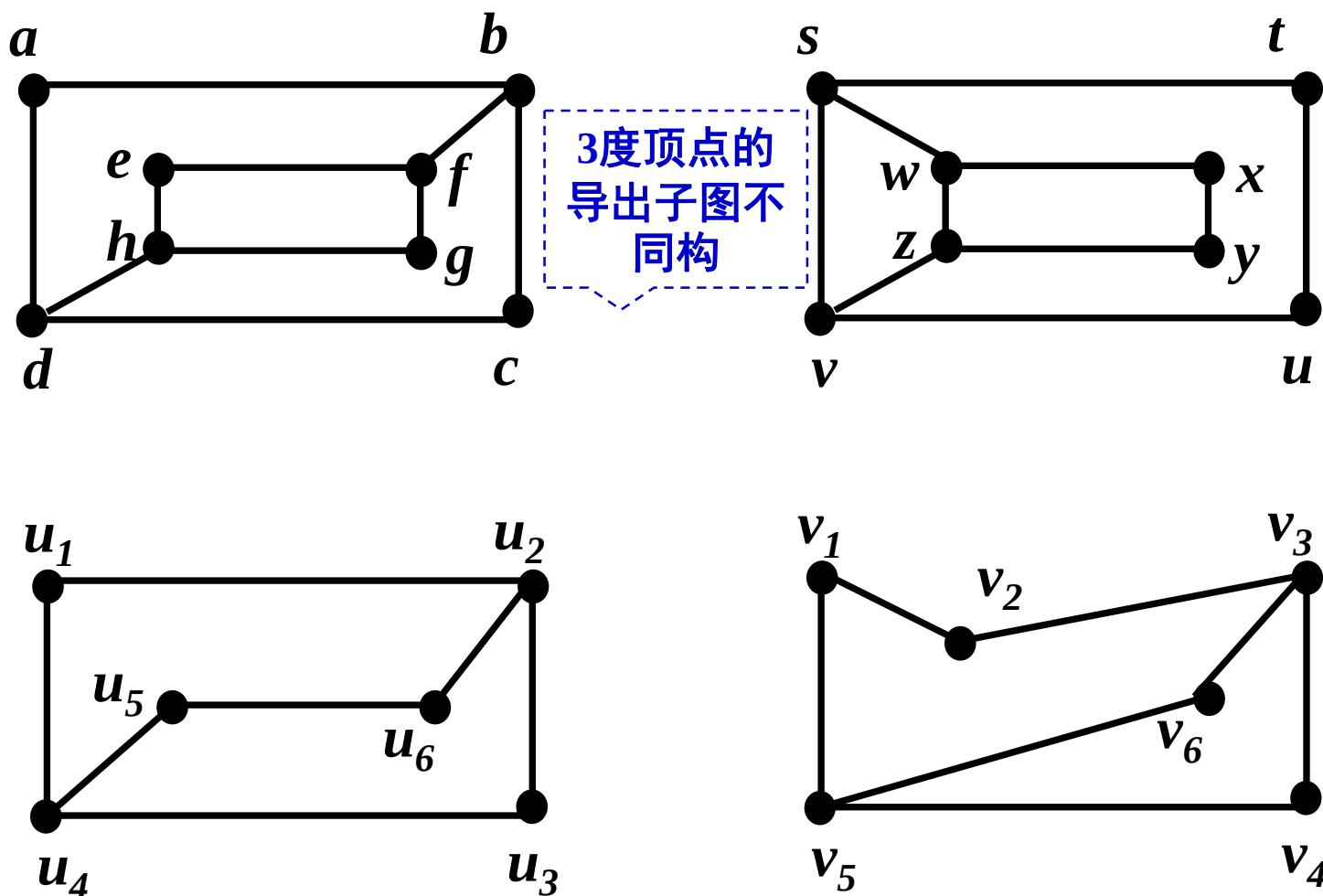
61

- 图同构下保持的性质称为图不变的
 - ▣ 顶点数、度序列、...
- 利用图不变的性质（**没有保持**）来推断出**不同构**



检测两个简单图是否同构

62



作业

63

- 见课程网站